# GENERATIONENSPIELPLATZ "ORT DES FRIEDENS"

### GEMEINDE HOCHWOLKERSDORF

### SPIELPLATZORDNUNG

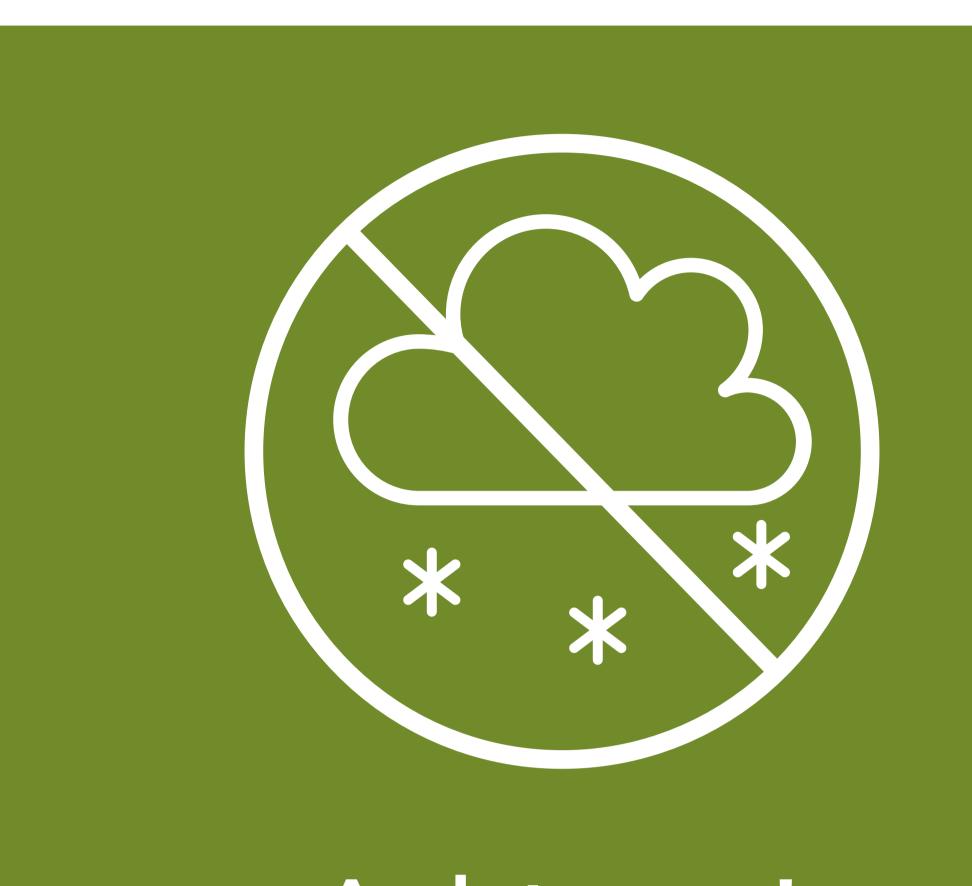
Betreiber sowie Hersteller der Spielplatzanlage haften nicht für Personen- oder Sachschäden.



Benützung auf eigene Gefahr – Eltern haften für ihre Kinder



Notruf bei Unfällen 144



Achtung! Kein Winterdienst



Der Spielplatz hat von 8 bis 20 Uhr für dich geöffnet





Defekte Spielgeräte bitte melden +43 664 428 29 62



Feuer und offenes Licht sind verboten



Fahrradhelm und Schlüsselbund ablegen



Skateboards, Fahrräder, etc. sind verboten



Lärm und laute Musik sind zu unterlassen

## VIEL SPAß BEIM SPIELEN!



Keine Benützung bei Sturm, Unwetter und Glatteis



Hunde sind am Spielplatz nicht erlaubt



Der Konsum von Alkohol und Drogen ist verboten



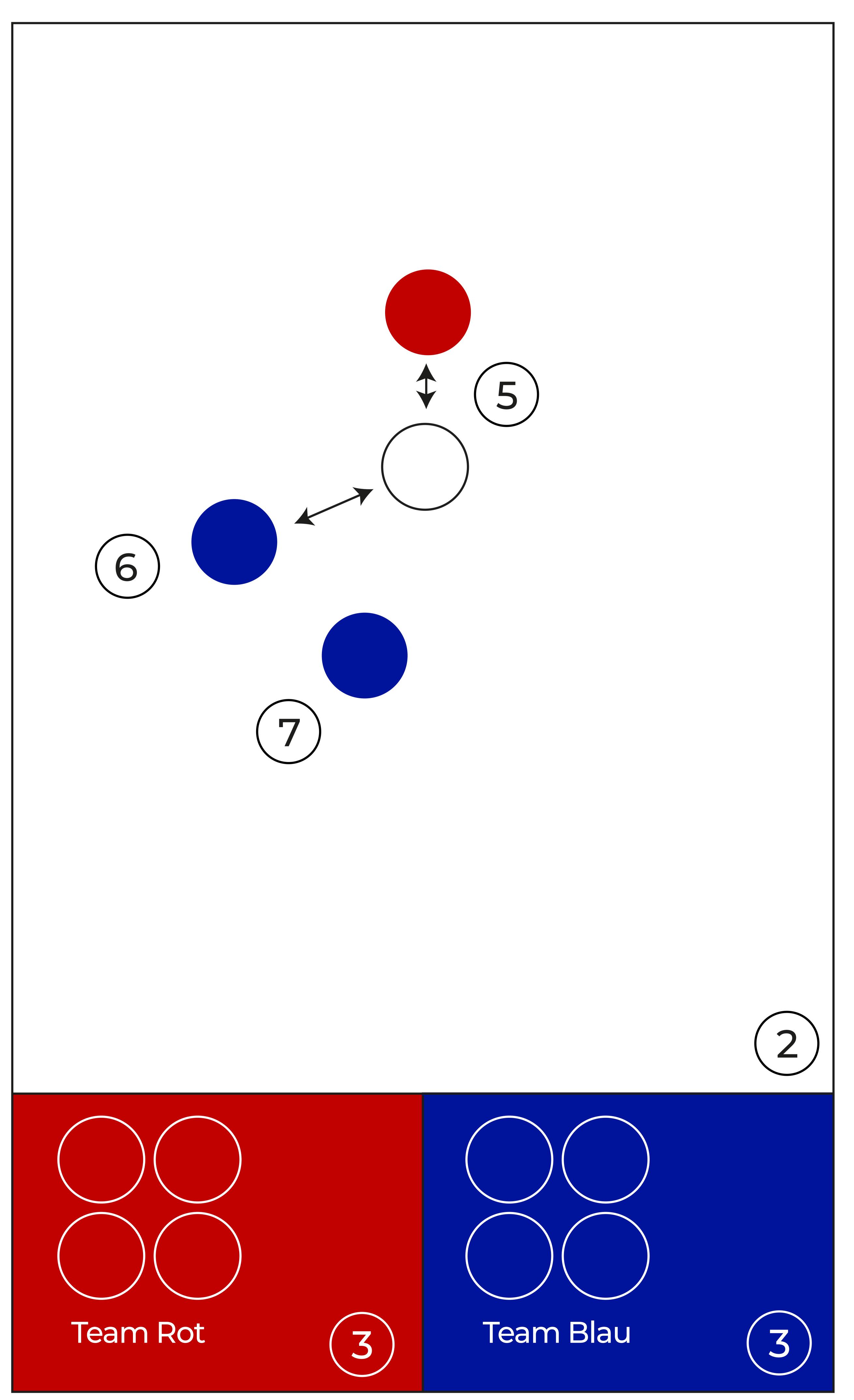
Spielplatzbetreiber:
Gemeinde Hochwolkersdorf
Dorfstraße 3
2802 Hochwolkersdorf
Tole 020005

Tel.: 02645 / 8222 Mail: gemeinde@hochwolkersdorf.at



### BOCCIA-SPIELREGELN





In einer Boccia-Runde treten zwei Teams gegeneinander an. Jedes Team besteht entweder aus 1, 2 oder 3 Spielern.

Man kann die Regel hinzufügen, dass Spieler, die den Ball werfen, dies sitzend tun müssen.

- Ein offizielles Boccia-Feld hat die Maße 6 x 10 m, jedoch können auch kleinere Abmaßungen in selbiger Skalierung verwendet werden.
- 2. Falls erforderlich, sind die Startlinie sowie die Seitenlinien mit einem Seil oder Klebeband zu markieren.
- 3. Ein Team benutzt die roten Bälle und das andere Team entsprechend die blauen Bälle.
- 4. Die Spieler stellen sich nebeneinander an der Startlinie auf.
- 5. Das Spiel beginnt: Team Rot wirft den weißen Zielball auf das Spielfeld - direkt gefolgt von einem roten Ball. Ziel ist es, mit dem roten Ball in die Nähe des weißen Balls zu gelangen.

- 6. Selbiges Ziel verfolgt das blaue Team mit den blauen Bällen.
- 7. Das Team mit der größten Distanz zum Zielball wirft den nächsten Ball.
- 8. Das Spiel wird mit diesem Prinzip weitergeführt, bis alle Bälle geworfen sind.
- 9. Das Team, dessen Ball am nächsten zum Zielball liegt, gewinnt die Runde. Jeder weitere Ball, der näher am Zielball ist als der gegnerische nächste Ball, gibt einen Punkt. Man kann maximal 6 Punkte pro Runde erhalten.
- 10. In der nächsten Runde beginnt Team Blau mit dem Werfen des Zielballs auf das Spielfeld.

Eine Partie besteht aus 4 Runden.

#### ALTERNATIVE REGELN:

Um ein schnelleres Spiel zu erzeugen können die Spieler abwechselnd werfen: Team Rot wirft, Team Blau wirft, Team Rot wirft usw.

