



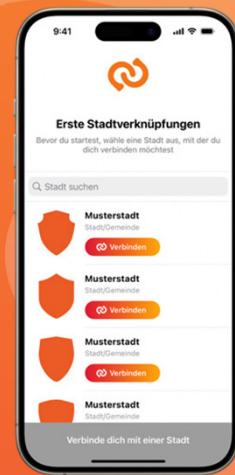
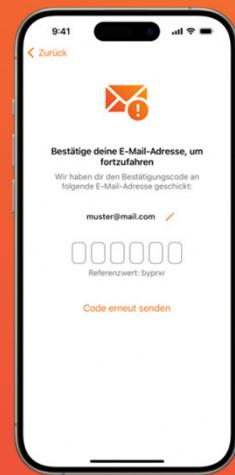
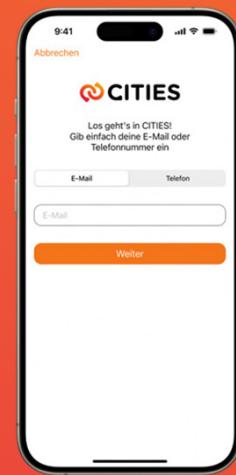
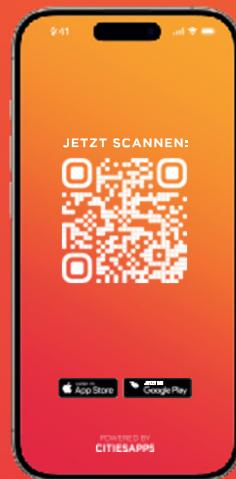
CITIESApp BLINDENMARKT

Kurzanleitung Einstieg in die CITIESApp
für Bürgerinnen und Bürger



Schritt für Schritt zu CITIES

Erstmalige Anmeldung



1 Lade dir CITIES im App Store einfach kostenlos herunter

2 Gib deine Mailadresse oder Telefonnummer ein & wähle ein Passwort

3 Geschafft! Bestätige bitte Mailadresse oder Telefonnummer durch Eingabe des 6-stelligen Codes

4 Gib deinen Namen & Geburtsdatum ein, um alle Funktionen nutzen zu können

5 Verbinde dich mit deiner Stadt/ Gemeinde & aktiviere deine Benachrichtigungen

6 So einfach hast du ab sofort alle Infos, News & Events auf einen Blick

Alle CITIES Funktionen im Überblick

ALLE STÄDTE

Verbinde dich mit Städten & Gemeinden, die für dich relevant sind

SERVICES

Entdecke nützliche Services wie den Müllkalender & übermittel Anliegen an deine Stadt/Gemeinde

SCHNELLZUGRIFFE

Auf einfachem Weg wichtige Infos von Städten / Gemeinden & Seiten finden

OFFIZIELLE BEITRÄGE

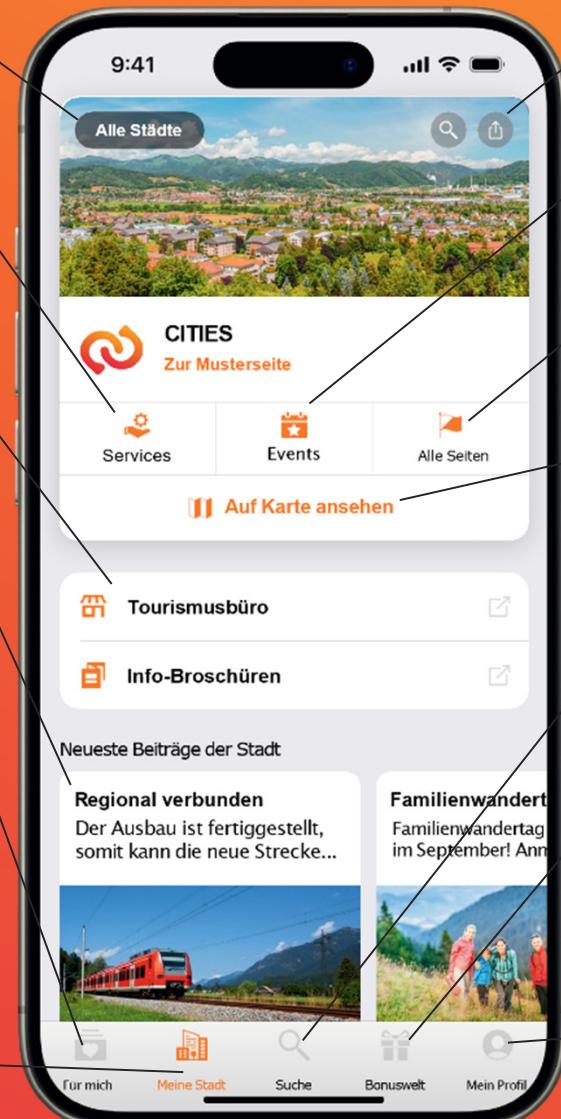
Hier siehst du, welche Neuigkeiten deine Stadt / Gemeinde zuletzt gepostet hat

FÜR MICH

In deinem Feed siehst du alle Beiträge, Events & Aktionen aller Seiten, denen du folgst und jener Städte / Gemeinden, mit denen du verbunden bist

MEINE STADT

Hier findest du alle Beiträge deiner gewählten Stadt / Gemeinde & der dazu gehörenden Betriebe und Vereine



TEILEN ERWÜNSCHT!

Teile alle Inhalte, wo und wie du möchtest

EVENTS

Hier findest du alle Veranstaltungen der jeweiligen Stadt / Gemeinde, Betriebe & Vereine

SEITEN

Alle mit der gewählten Stadt / Gemeinde verbundenen Seiten auf einen Blick

AUF KARTE ANSEHEN

Lass dir die Position & Adresse der jeweiligen Stadt / Gemeinde, Betriebe oder Vereine anzeigen

SUCHE

Nutze unsere Suchfunktion und finde alle Infos, Seiten & Beiträge, die du brauchst

BONUSWELT

Alle lokalen Angebote, Aktionen, Coupons, Sammelpässe findest du hier

MEIN PROFIL

Hier sind deine persönlichen Daten, Einstellungen & die Option, eine Seite für deinen Betrieb oder Verein zu beantragen